

DMX 智能场景面板操作手册



DMX Scene Panel
DMX 智能场景面板



目录

DMX 智能场景面板操作手册

目录

1. 产品简介

- 1.1 版本说明
- 1.2 系统架构
- 1.3 支持产品

2. 日常操作

- 2.1 主界面
- 2.2 欢迎界面
- 2.3 用户操作
 - 反馈圆点
 - 多屏同步
 - 屏幕锁定

3. 进入设置

- 3.1 打开设置
- 3.2 设置菜单
- 3.3 注意事项

4. 项目信息

- 4.1 项目名称
- 4.2 控制器类型
- 4.3 填写控制器IP地址
- 4.4 渐入渐出
- 4.5 同步显示
- 4.6 主控面板
- 4.7 按序列号自动更新IP

5. 分页与场景设置

- 5.1 什么是「分页」？
- 5.2 增加 / 删除分页
- 5.3 场景按钮设置
- 5.4 强电模块设置
 - 1. 强电场景控制
 - 2. 强电单路控制

6. 主题设置

- 6.1 背景图片与按钮主题
- 6.2 主题模式
 - 1. 经典模式
 - 2. 自定义背景图
 - 3. 自定义卡片
 - 4. 专业模式

5. 字体颜色

6.3 项目名称区设置

6.4 分页区设置

6.5 按钮区设置

6.6 按钮主题设置

7. 安全设置

7.1 欢迎按钮

7.2 锁定密码

7.3 管理密码

8. 备份

8.1 局域网配置服务

8.2 导出/导入配置

9. 语言

10. 关于 DMX Scene Panels 2

11. WEB访问与配置

11.1 文件夹

附录

A. 手册更新日志

B. DMX Scene Panel 2 更新日志

1. 产品简介

DMX Scene Panel 2, 是功能强大, 简洁易用的 DMX 智能场景控制程序, 配套 4寸、5.5寸、8寸、10寸智能场景面板, 可以一键控制 DMX 脱机控台, LED控制器, 照明模块等产品, 实现灯光场景、灯光秀的快速切换。作为灯光亮化、体育场馆、展厅、博物馆、酒店、商场灯光项目的重要控制终端, DMX场景面板其简洁直观的交互界面, 为灯光设计工作提升效率与便捷性。

DMX场景面板兼容DMX网络脱机控台 (如SLESA, DINA, SUNLITE, DASLIGHT等系列), 通过软件编程, 您可以对LED、DMX舞台灯、激光灯、光束灯、DMX继电器等设备进行精确控制。此外, DMX场景面板允许用户定制界面, 一键上传、更新功能。

1.1 版本说明

本操作手册, 对应的触摸屏程序版本为2.15, 可以在触摸屏的设置界面 > 关于中查看。

关于 DMX Scene Panel 2



DSP2

DMX Scene Panel 2

版本: 2.15

授权版本: 专业版

1.2 系统架构



智能场景面板，通过网络输出，可以连接网络脱机控制台，LED控制器，网关，从而实现对各种DMX灯具、设备的集成功能。场景面板支持UDP协议，OCS协议等，并且可以通过网关，输出RS485协议，对更多的设备、照明模块等进行集成控制。

1.3 支持产品

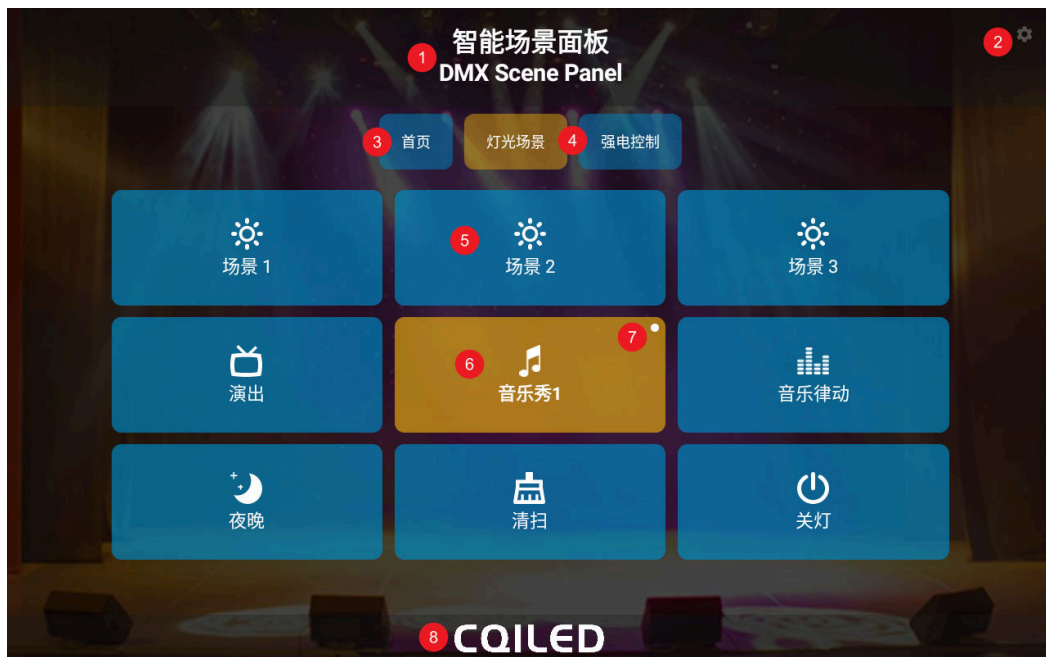
目前，智能场景面板，主要的规格有：

- 10寸智能场景面板，CQ-DSP10，86底盒安装，并支持北美GANG底盒安装；
- 8寸智能场景面板，CQ-DSP08，86底盒安装，并支持北美GANG底盒安装；
- 5.5寸智能场景面板，CQ-DSP05，86底盒安装，并支持北美GANG底盒安装；
- 4寸智能场景面板，CQ-DSP04，86底盒安装

这几款面板，均支持电源和POE网络两种供电方式，简单方便。

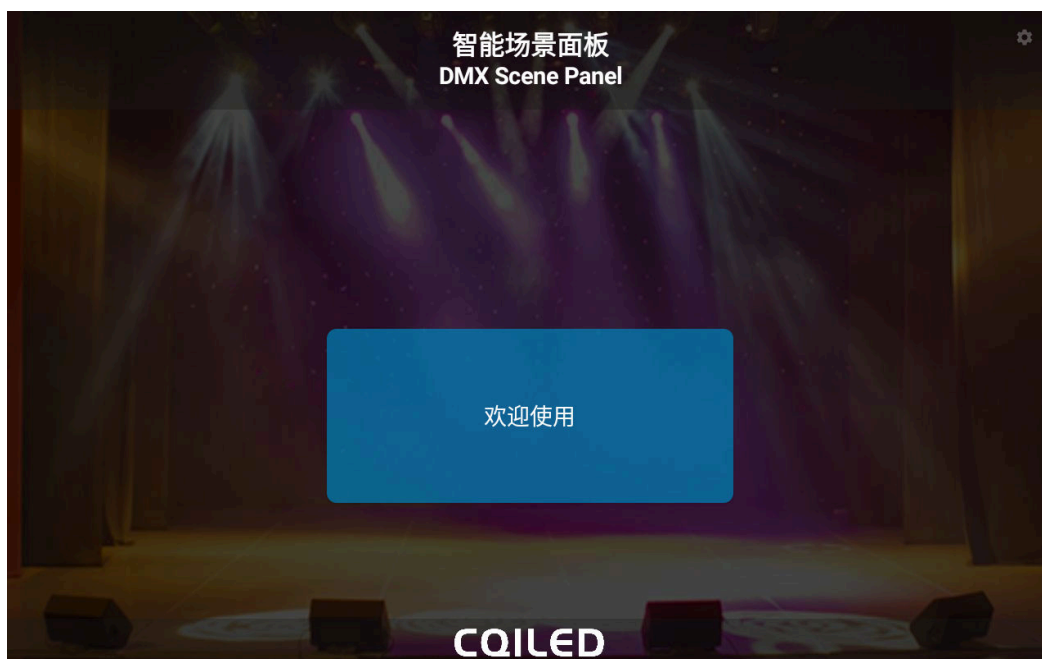
2. 日常操作

2.1 主界面



1. 项目名称 (可自定义)
2. 触摸屏配置按钮，点击后进入配置界面
3. 首页，用户可以选择一些常用的按钮，添加到首页，便于快速使用
4. 常规分页，可在不同分页切换不同的场景
5. 场景按钮，常规状态
6. 场景按钮，激活高亮状态
7. 控制器状态反馈(部分控制器和照明模块回路反馈)
8. LOGO (可定义)

2.2 欢迎界面



若项目开启了欢迎界面，打开触摸屏时，或者达到了延时的时间，将显示欢迎界面。

- 欢迎界面上，屏幕上只有一个 **欢迎使用** 按钮
- 在欢迎界面，需要点击 **欢迎使用** 按钮，才会显示分页与场景按钮
- 如果设置了密码，则需要输入密码才能进入

2.3 用户操作

用户在分页区，点击对应的分页（如果只有一个页，则不显示分页区）。在场景按钮区点击需要的场景按钮，按钮将变为高亮，控制器执行对应的场景。

说明：

- 同一区域内，通常 **同时只高亮一个** 灯光场景（互斥）。
- 若该场景开启了「运行前确认」，会先弹出确认框，确认后再发送。
- 部分控制器支持 **渐入渐出**（淡入淡出时长在项目信息中配置）。

反馈圆点

如果控制器支持并设置了反馈，在场景按钮的右上角，将会显示一个小圆点，表示控制器的反馈信号。如果没有显示小圆点，有可能是

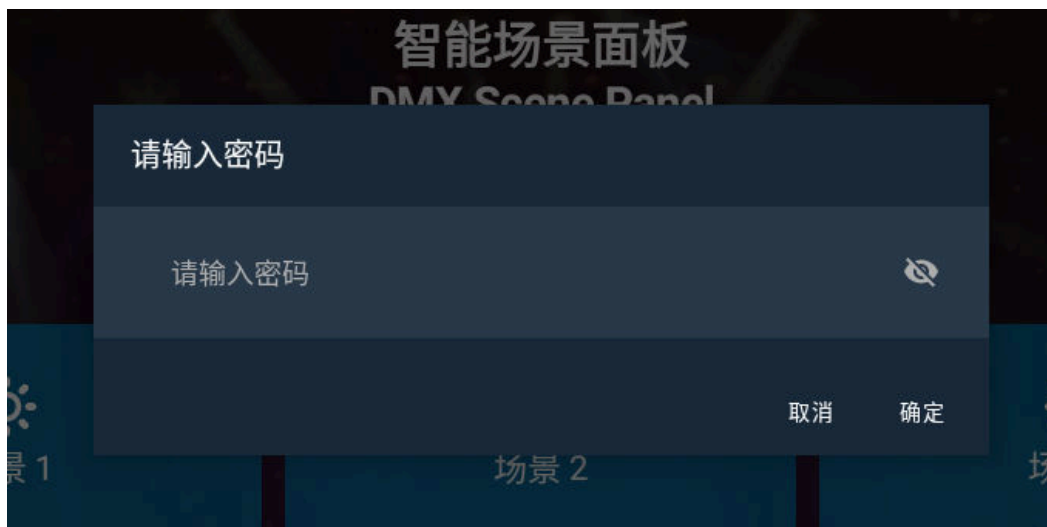
- 控制器不支持
- 没有设置反馈信号
- 控制器的实际场景数量，超过了触摸屏上的场景数量

多屏同步

如果项目上，同时使用了多个触摸屏，或者平板电脑，通过设置，触摸屏之前将会同步显示。比如，同时高亮显示灯光秀模式。

屏幕锁定

触摸屏，支持待机锁定密码，当超过一段时间没有操作，触摸屏将进入欢迎界面或者密码锁定界面。这时，需要输入正确的解锁密码，才能进入场景切换界面。如果忘记了屏幕解锁密码，需联络工程师，重置密码。



3. 进入设置



3.1 打开设置

1.

点击首页，右上角的 **齿轮图标**，如果没有齿轮图标，则双击该区域进入
2.

输入 **管理密码**，确定后进入设置主菜单

3.2 设置菜单

菜单	用途
项目信息	项目名、控制器类型与 IP、同步显示等
分页与场景设置	增加分页、场景名称、图标、收藏到首页、二次确认等
主题设置	背景、按钮样式、行列、LOGO、专业模式等
安全设置	欢迎按钮、闲置延时、锁定密码、管理密码
配置管理	导入 / 导出配置
语言	中文 / 英文
关于	版本号、设备码、激活

3.3 注意事项

1.

配置修改后，请点击 **保存 / 确定**（以界面按钮为准），再返回主界面验证效果。
2.

对于下拉框，需双击后打开。

4. 项目信息

项目信息

保存

项目名称

智能场景面板
DMX Scene Panel

控制器类型

01. CQ-CE42 / CQ-CE41S / CQ-CM42 / CQ-CM41S

控制器IP地址

增加控制器

1

192.168.1.67

1036755

扫描

网络测试

4.1 项目名称

显示在主界面顶部，便于识别。名称支持两行显示，可以输入项目名称，或者场所位置等。如果不需要显示名称，也可以不填。

4.2 控制器类型

在下拉列表中选择与现场灯光控制器 **一致的型号组**。 目前已支持的控制器列表：

编号	控制器类型	扫描添加	调光调色	渐入渐出	反馈
01	CQ-CE42/CQ-CE41S/CQ-CM42/CQ-CM41S	可扫描	支持	支持	支持
02	SLESA-U11/SUNLITE-EC/DVCGOLD	可扫描	支持	支持	支持
03	CQ-CE31/DINA-DR2-LITE	可扫描	支持	支持	支持
04	CQ-CE62/DINA-DR1-LITE/SR1	可扫描	支持	支持	支持
05	STICK-KE2				
06	STICK-DE3				
07	CQ-8000P/CQ-800DP				
08	LED-8000N				
09	LED-909				
10	Power Module (智能照明模块)				支持
11	自定义UDP指令 (如OSC等)，需专业版				

4.3 填写控制器IP地址

1. 输入控制器的局域网 IP，例如 192.168.1.61。
2. 确认触摸屏本机 IP 与控制器 **同一网段**（设置页通常会显示本机 IP）。
3. 可使用 **网络测试** 检查连通与延时。
4. 对支持扫描的型号，可点 **扫描**，从列表中选择设备并自动填入 IP（及序列号，若有）。
5. 专业版，可以添加多个控制器IP（同类型，最多10个IP），用于多机同步切换场景。

特殊说明：

类型	注意
CQ-8000P / CQ-800DP	通常使用广播地址 255.255.255.255，一般不可再添加多个 IP
Power Module (强电)	默认网关 IP 常见为 192.168.1.85（以现场为准）
自定义 UDP	需专业版，并准备好 udp.json 协议文件

4.4 渐入渐出

对支持的灯光控制器，可设置 0~5 秒的渐入渐出。设置之后，切换场景时，将自动加入过渡效果。

4.5 同步显示

多个DSP2设备，可以同步显示高亮状态。要求设置是同一种类型的控制器。默认情况下，会自动跟局域网内的DSP2设备同步，也可以在下方增加DSP2设备，输入指定的IP地址。

4.6 主控面板

对支持反馈的控制器，选择一台作为主控面板，接收控制器的反馈，并以圆点显示在按钮的右上角。

注意：

- 一个局域网中，只能有一个主控面板；如果设置多个主控面板，可能会冲突，影响显示状态；
- 如果网络显示，有可能没有立即刷新，显示圆点；
- 照明模块，设置好网关的端口后，可以对指定IP或者局域网的中所有DSP2设备，发送回路的状态信息；

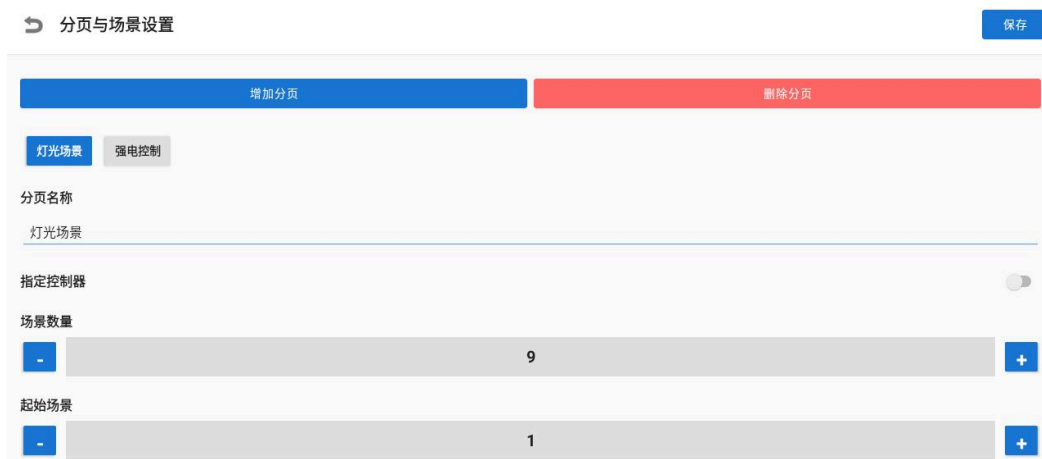
4.7 按序列号自动更新IP

如果你的网络中，有路由器，并启用了DHCP功能。同时，控制器和DSP2设备（如平板电脑），已经设置了DHCP功能，则每次接入网络中，可能会获取不同的IP地址，则可以采用这个功能。上表中的控制器，支持扫描的控制器，均可使用这个功能，从而记住序列号，上次加入网络时，自动修改控制器的IP地址。

5. 分页与场景设置

5.1 什么是「分页」？

分页，也就是控制区域，对于体育场馆来讲，相当于足球场、篮球场、羽毛球场。通过编程与分页控制，可以实现多个区域，多种设备，单独控制，互不影响。在分页切换栏，可以左右切换分页，每个分页都有自己的场景按钮。



5.2 增加 / 删除分页

- **增加分页**：添加一个新区域。
- **删除分页**：删除当前分页（至少保留 1 个）。
- 可为每个分页填写 **分页名称**（显示在分页栏）。

注意：未激活的版本，只能使用一个分页，并只有6个场景按钮；

- **指定控制器**：分页，既可以使用项目信息页的控制器类型，IP地址，也可以使用指定的控制器类型，设置IP地址。比如，可以增加一个分页，专门用于强电控制与监测。指定控制器，可以实现一个屏控制多个控制器或者多种控制。
- **场景数量**：这个分页的场景数量，如果数量过多，显示不完整，可以左右滑动屏幕，切换当前页的其他按钮；也可以使用多个分页，显示同一个控制器的场景按钮；
- **起始场景**：分页的第一个场景对应的编号，可以给每个分页设置不同的起始场景编程；

5.3 场景按钮设置

场景名称		首页	Zone	确认	ADJ
1.	场景 1	☒	1	☐	☐
2.	场景 2	☐	1	☐	☐
3.	场景 3	☐	1	☐	☐

- **图标：**可以给按钮，增加不同的图标，让界面更友好，容易分辨。DSP2内置了常用的图标，分别如下：

请选择图标



- **场景名称：**可以输入需要的场景名称，支持多语言输入，最多显示两行；
- **首页：**将常用的场景，收藏并显示在首页，从首页就可以一键控制；
- **Zone：**需要进行互斥控制的分组，一个分页上，可以设置多个Zone，从而实现更灵活地显示；
- **确认：**点击之后，会先弹出对话框，待用户确认后，再执行，对于重要场合，可以防止误按；
- **ADJ：**对于部分控制器，可以用色盘，推杆进行调光，调色，调速度；

5.4 强电模块设置

指定控制器类型为Power Module之后，当前页将变成强电控制模式，强电控制有两种界面模式：

1. 场景控制

一个按钮，可以指定哪些模块，哪些回路的开或者关，从而实现场景控制；强电的场景，可以设置延时控制，也可以加入首页，并设置二次确认。

2. 单路控制

一个按钮，指定控制某个回路的开或关，一个回路的开，关需要两个按钮。

1. 强电场景控制

分页与场景设置

保存

192.168.1.85

序号号

网络测试

强电页类型

场景控制

回路指令延时

0 秒

场景数量

-

8

+

场景按钮设置

#	场景名称	首页	确认	模块ID	回路数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	场景 1	☐	☐	3	12	关	关	关	关	关	关	关	关	关	关	关	关
增加模块																	
2	场景 2	☐	☐	3	12	关	关	关	关	关	关	关	关	关	关	关	关
增加模块																	

- **控制器IP地址**：强电模块需要使用网关进行控制，这里输入控制器的IP地址。
- **网关的端口**：在网关的WEB界面中，需将本地端口设为2436, 远端端口设为2437，并将远端IP设成X.X.X.255格式，比如192.168.1.255
- **回路指令延时**：从0秒到2秒，多个回路控制时，用于每个回路指令间的延时操作；
- **场景数量**：设置需要的强电场景数量
- **其他设置**：可以选择按钮的图标，按钮名称，以及模块ID，回路数，以及每个回路的开，关要求；
- **首页**：选中的场景，将收藏到首页；
- **确认**：点击之后，将弹出对话框，待用户确认后再执行场景；

2. 强电单路控制

强电页类型

单路控制

模块地址

3

回路数量

8

首页列数

4

回路设置

#	场景名称	有效	首页	确认
1	1. 回路	☒	☐	☐
2	2. 回路	☒	☐	☐
3	3. 回路	☒	☐	☐
4	4. 回路	☒	☐	☐

使用单路控制时，一页只能控制一个强电模块；

- **模块地址**：设置强电模块的ID编号，从3-20；
- **回路数量**：选择强电模块的回路数量，常用的是4，6，8，12路；
- **首页列数**：用于指定回路控制时，主界面的按钮列数；
- **场景名称**：设置按钮的显示名称；

- **有效**：如果该回路没有接输出，可以取消，则不会显示在主界面的控制清单中；
- **首页**：选中的场景，将收藏到首页；
- **确认**：点击之后，将弹出对话框，待用户确认后再执行场景；

6. 主题设置

6.1 背景图片与按钮主题

场景面板内置多套背景图片，按钮主题，用户可以在主题设置中，进行设置。

同时，也可以将客户的背景图，项目图片，通过WEB上传到场景面板的指定文件中，从而在背景图片中，可以看自己上传的图片，并设置为触摸屏背景图片。

1. WEB访问地址：场景面板的IP:8088，如192.168.1.128:8088
2. 背景图片名称：bg1.png
3. 上传路径：通过浏览器访问，输入访问密码后，进入dsp2文件，并将新的bg1.png上传到该文件夹，覆盖原来的文件即可（访问密码，可参考 [安全设置](#) 章节）
4. 在场景面板上，再次打开背景图片设置，可以看到上传的背景图片，选择并保存即可。

6.2 主题模式

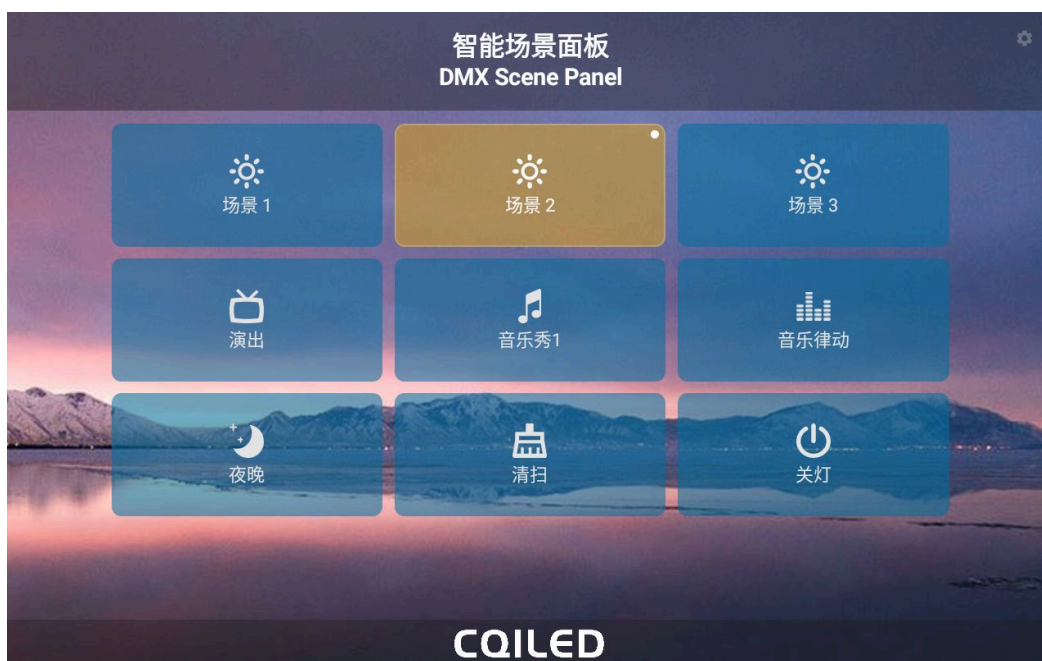
场景面板的主题，有几种工作模式：分别是经典模式，自定义背景图，自定义卡片，专业模式：

1. 经典模式



经典模式，可以选择内置的背景图片，按钮主题，也可以使用自己上传的背景图；

2. 自定义背景图



在经典模式的基础上，可以上传自定义的按钮背景图片，

- 需要两张png图，分别是：btn.png, btn_on.png，
- 文件位于WEB界面，DMX Scene Panel 2 / dsp2 /

3. 自定义卡片



可以自定义每个按钮的背景图，通过WEB界面上传，将按上传的图片生成个性化的界面：

- 每个按钮，都可以设置背景图片，如果上传的图片数量不够，超过的按钮将用简易模式的背景图片
- 按钮背景图，命名为card01.png, card02.png，对应按钮的顺序命名
- 文件位于WEB界面，DMX Scene Panel 2 / card /

4. 专业模式



专业模式，是一套完全自定义的界面样式，界面内容，UDP代码，均可自定义：

- 文件位于WEB界面，DMX Scene Panel 2 / pro /
- 专业模式，具备欢迎界面，二级分区界面，场景按钮，一共三级界面，界面之前采用按钮跳转的方式，可以满足需要完全自定义的场景要求
- 界面上，每个按钮的图标，均可以用xy坐标来设置，UDP代码及格式，也可以代码的方式输入
- **该模式，需要一定的软件编程基础，如果输入错误，将导致不能正常使用；**

```
"page_scene_1": {
  "bg": "bgp2",
  "parentPage": "pg_zone_0",
  "controller": { "IP": "192.168.1.255", "port": 2430, "format": "H" },
  "sceneButtons": [
    {
      "id": "scene_1",
      "bg_btn": "btn01",
      "x": 230,
      "y": 260,
      "udp": { "format": "H", "code": "53697564693131410A01FFFFFFFFFFFFFFFF010018000103000064" },
      "confirm": "no",
      "sendPwd": ""
    },
    {
      "id": "scene_2",
      "bg_btn": "btn02",
      "x": 510,
      "y": 260,
      "udp": { "format": "H", "code": "53697564693131410A01FFFFFFFFFFFFFFFF010018000103010064" },
      "confirm": "no"
    }
  ]
}
```

5. 字体颜色

文件名：fontcolor.png，将需要的字体颜色，做成图片，上传到不同的文件夹即可；

6.3 项目名称区设置

- 可以设置项目名称区域的高度，从屏幕高度的10%-30%；
- 项目名称区域，可以显示背景，也可以隐藏背景；

6.4 分页区设置

- 分页区，可以在按钮区域的上方，也可以在按钮区域的下方；
- 分页区的名称可以不要背景，也可以显示自定义背景
- 分页区背景图片位于DMX Scene Panel 2 / dsp2/, 文件名为：page.png, page_on.png

6.5 按钮区设置

- 针对不同的场景屏幕，可以调整按钮区域的显示范围，可选100%，80%，60%；
- 按钮列数，每一行显示1-6列按钮；
- 按钮行数，可以自动显示，也可以设置成3-8行；
- 每一页，最多显示48个按钮

6.6 按钮主题设置

- 按钮图标位置，可以设置：图标在上，无图标，图标在左
- 按钮上的文字位置，上，中，下，左上，左下，右上，右下
- 按钮间距：中，大，小
- 按钮圆角：中，大，小，无

7. 安全设置

在安全设置中，可以设置欢迎按钮，自动锁定屏幕，以及进入设置前的密码等参数：

7.1 欢迎按钮

项	说明
启用欢迎按钮	开机或闲置后先显示欢迎按钮
欢迎按钮文字	自定义文字，如「欢迎使用」/ "Welcome"
闲置超时	多久无操作后回到欢迎（或进入锁定，见下）

7.2 锁定密码

项	说明
启用锁定密码	开启后，闲置超时可进入密码锁定状态（欢迎关闭时）
保存锁定参数	修改锁定相关开关后需点保存
设置解锁密码	供日常解锁
显示设置按钮	主界面是否显示齿轮图标，如果不显示，则需要在这里双击之后，进入设置

注意：

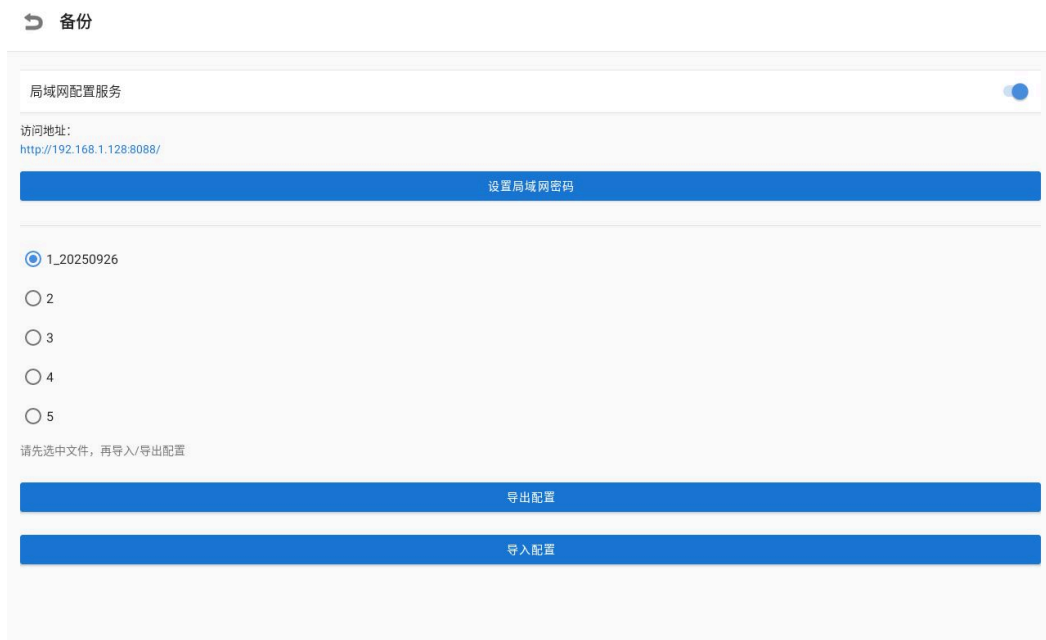
- 闲置超时后，根据参数不同，将有两种状态：一是只显示密码框，二是显示欢迎按钮；
- 设置欢迎按钮，无操作延时，显示设置按钮后都要 **保存锁定参数**。

7.3 管理密码

可以设置，进入设置界面时，是否要输入密码；以及在这里修改密码。

注意：安装之后，建议修改管理密码，解锁密码，并妥善保管；

8. 备份



8.1 局域网配置服务

默认处于开启状态，开启之后，可以通过浏览器，在局域网中，访问场景面板，上传素材、图片，备份配置文件等操作。浏览器访问时，需加入端口，并输入访问密码，才能访问。

8.2 导出/导入配置

- 导出配置，将当前的场景面板配置，导出成配置文件，存在面板内；导出的文件，可以通过WEB浏览器，复制，备份到电脑上，将来可一键恢复；
- 导出配置时，需先选中指定的编号，再点出 **导出配置** 即可；
- 导入配置，可以导入指定的文件，恢复之前的配置；

9. 语言

智能场景面板，目前支持两种显示语言：中文，English。

输入的场景按钮，项目名称，则根据输入法不同，可以输入中、英、日、韩等多种语言。如果场景面板的内置输入法，不能满足需求，还可以通过WEB，输入更多语言文字；

10. 关于 DMX Scene Panels 2

↶ 关于 DMX Scene Panel 2



DSP2

DMX Scene Panel 2

版本: 2.15

授权版本: 专业版

网址: <https://www.cqiled.com>

当前日期: 2025-09-26

本机IP地址: 192.168.1.128

网络类型: 以太网

设备码: 3B

设备ID: 8BE

关于界面中，显示了场景面板的软件版本，授权版本，本机IP，设置ID。如果没有激活的版本，需将此界面拍照发回供应商，再由供应商提供激活码，输入后，激活智能场景面板。

11. WEB访问与配置

上传素材，背景图片，按钮图片，或者备份文件时，可以通过浏览器访问场景面板的IP地址，并在后面加端口号，如：192.168.1.128:8088

注意：

1. 浏览器访问服务，需要在场景面板的备份菜单中启用；
2. 启用该服务时，请同时设置其密码；

浏览器中打开登录界面后，输入登录密码，进入WEB配置界面。

11.1 文件夹

文件夹	功能
dsp2	基本配置文件夹，包含经典模式，自定义背景图模式的图片，素材
card	自定义卡片模式的配置文件夹
pro	专业模式的配置文件夹

附录

A. 手册更新日志

B. DMX Scene Panel 2 更新日志
